

<Logo de la Empresa Cliente>

*Documento de Arquitectura del Software*

Proyecto: <Nombre del Proyecto>

Versión: <x.y.z>

***Nota:*** *El texto incluido en rectángulos azules y el exhibido en cursiva azul (Estilo=InfoBlue) se incluye con el fin de proporcionar una guía para el llenado de este documento y debe ser eliminado antes de publicar el documento. Un párrafo incorporado después de este estilo será fijado automáticamente al normal (Estilo=InfoBlue).*

*Para personalizar los campos automáticos (campos con fondo gris) en OpenOffice.org Writer, debe seleccionar Archivo>Propiedades y en la pestaña descripción sustituya los campos de Título, Tema y Comentarios por la información apropiada para este documento. Después de cerrar el diálogo, los campos automáticos serán actualizados automáticamente. Para actualizar la numeración del Índice de Contenido haga clic derecho sobre este campo automático y luego clic en Actualizar Índice/Tabla. Vea la ayuda del OpenOffice.org para más información sobre el trabajo con campos.*

***Descripción del Artefacto:****Es una especificación de las ideas principales del diseño. Proporciona una descripción entendible de la arquitectura del sistema software y sirve como medio de comunicación entre el arquitecto de software y otros miembros de equipo del proyecto con respecto a las decisiones arquitectónicamente significativas que se han tomado en el proyecto. Contiene varias vistas que muestran aspectos distintos del sistema como son: Vista de Casos de Uso, Vista Lógica, Vista de Implementación, Vista del Proceso, Vista de Implantación y Vista de Datos.*

Historial de Revisiones

| **Versión** | **Fecha** | **Autor** | **Descripción** |
| --- | --- | --- | --- |
| <x.y.z> | <dd/mm/aa> | <nombre> | <especificaciones> |

Índice de Contenido

1 Introducción 4

1.1 Alcance 4

1.2 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas 4

1.3 Documentos relacionados 4

2 Resumen Arquitectónico 4

2.1 Diagrama Funcional de la Arquitectura del Software 4

2.2 Estilo y Patrón Arquitectónico 4

2.3 Objetivos de la Arquitectura del Software 4

3 Componentes Significativos de la Arquitectura del Sistema 5

3.1 Presentación/Componentes de la Interfaz de Usuario 5

3.2 Componentes Lógicos de la Aplicación 5

3.3 Componentes de Almacenamiento de Datos 5

4 Vista de Escenarios o de Casos de Uso 5

5 Vista Lógica 6

5.1 Diagrama de Clases. 6

5.2 Diagrama de Secuencia. 6

6 Vista de Despliegue 6

6.1 Diagrama de Componentes 6

6.2 Diagrama de Paquetes 6

7 Vista de Procesos y/o Datos 6

7.1 Diagrama de Actividades. 6

7.2 Diagrama de Entidad Relación. 6

7.3 Modelo Relacional. 6

7.4 Diccionario de Datos. 6

8 Vista Física 6

8.1 Diagrama de Despliegue 7

**Documento de Arquitectura del Software**

# Introducción

## Alcance

Describir el alcance, mencionar los proyectos asociados y determinar que se ve afectado por este documento.

## Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

Especifique las definiciones, abreviaciones y siglas que tienen que ver con este documento a fin de su correcto entendimiento, a su vez estas se deben reflejar en el Glosario del Sistema.

## Documentos relacionados

Para poder visualizar las referencias a otros documentos, se debe de llenar la tabla que se muestra a continuación:

| **Título** | **Fecha** | **Organización** | **Identificador del documento** |
| --- | --- | --- | --- |
| <título> | <dd/mm/aa> | <nombre> | <Id documento> |

# Resumen Arquitectónico

## Diagrama Funcional de la Arquitectura del Software

En este apartado se debe responder la siguiente pregunta:

¿Cuáles son los hechos más importantes que un desarrollador debería saber acerca de esta arquitectura de sistema?

Párrafo o viñetas.

## Estilo y Patrón Arquitectónico

En este apartado se debe responder la siguiente pregunta:

¿Qué estilo de arquitectura de software está siendo usado?

Algunos ejemplos de estilos son:

* Basados en Flujo de Datos
* Centrados en Datos
* Basados en Llamadas y Retornos
* Componentes Independientes
* Maquinas Virtuales

## Objetivos de la Arquitectura del Software

En esta sección se deben detallar objetivos del software que tienen relación con la arquitectura: expansibilidad, portabilidad, funcionalidad, distribución, reutilización, etc.

# Componentes Significativos de la Arquitectura del Sistema

Los componentes de este sistema deben estar definidos claramente en los diagramas de componentes hechos con UML.

Describa brevemente cada componente del sistema que sea relevante para la arquitectura del sistema. Enfóquese en los detalles arquitectónicos tales como mecanismos de comunicación, aspectos del entorno que afecten el desarrollo, y concurrencia. Observe los aspectos claves de cada interfaz, pero evite duplicar los detalles de las interfaces que se especifican en los diagramas de clase de UML u otros documentos.

Los componentes de este sistema se encuentran listados abajo por tipo:

## Presentación/Componentes de la Interfaz de Usuario

| C-00: NOMBRE DEL COMPONENTE | |
| --- | --- |
| Descripción: | Descripción |
| Requerimientos: | Sistema operativo, RAM, etc. |
| Interfaces Disponibles: | Describa brevemente las interfaces |

## Componentes Lógicos de la Aplicación

| C-10: NOMBRE DEL COMPONENTE | |
| --- | --- |
| Descripción: | Descripción |
| Requerimientos: | Sistema operativo, RAM, etc. |
| Interfaces Disponibles: | Describa brevemente las interfaces |

## Componentes de Almacenamiento de Datos

| C-20: NOMBRE DEL COMPONENTE | |
| --- | --- |
| Descripción: | Descripción |
| Requerimientos: | Sistema operativo, RAM, etc. |
| Interfaces Disponibles: | Describa brevemente las interfaces |

# Vista de Escenarios o de Casos de Uso

*Esta vista va a ser representada por los casos de uso software y va a tener la función de unir y relacionar las otras 4 vistas, esto quiere decir que desde un caso de uso podemos ver como se van ligando las otras 4 vistas, con lo que tendremos una trazabilidad de componentes, clases, equipos, paquetes, etc., para realizar cada caso de uso..*

# Vista Lógica

*En esta vista se representa la funcionalidad que el sistema proporcionara a los usuarios finales. Es decir, se ha de representar lo que el sistema debe hacer, y las funciones y servicios que ofrece.*

*Introducir las clases significativas arquitectónicamente y describir sus responsabilidades, así como sus relaciones, funciones y características.*

## Diagrama de Clases.

## Diagrama de Secuencia.

# Vista de Despliegue

*En esta vista se muestra el sistema desde la perspectiva de un programador y se ocupa de la gestión del software; o en otras palabras, se va a mostrar como esta dividido el sistema software en componentes y las dependencias que hay entre esos componentes.*

## Diagrama de Componentes

## Diagrama de Paquetes

# Vista de Procesos y/o Datos

*En esta vista se muestran los procesos que hay en el sistema y la forma en la que se comunican estos procesos; es decir, se representa desde la perspectiva de un integrador de sistemas, el flujo de trabajo paso a paso de negocio y operacionales de los componentes que conforman el sistema.*

## Diagrama de Actividades.

## Diagrama de Entidad Relación.

## Modelo Relacional.

## Diccionario de Datos.

# VistaFísica

*En esta vista se muestra desde la perspectiva de un ingeniero de sistemas todos los componentes físicos del sistema así como las conexiones físicas entre esos componentes que conforman la solución (incluyendo los servicios).*

## Diagrama de Despliegue

*Copyright (C) 2003 Jason Robbins. Todos los derechos reservados.*

*Copyright (C) 2006 CNTI. Todos los derechos reservados.*

*La redistribución y el uso de las plantillas, con o sin modificación, están permitidas siempre que se cumplan las siguientes condiciones expuestas en:*

http://merinde.rinde.gob.ve/index.php?option=com\_remository&Itemid=37&func=fileinfo&id=1